

SCHEMA DI ADESIONE

ATTIVITÀ DIDATTICA AL MUSEO CIVICO DI RIETI

FEBBRAIO – MAGGIO 2023

Indicare con una X la tipologia scelta

- COD. 01 attività didattica e laboratoriale, durata 1 ora e 30 minuti (Sezione Archeologica) 6-10 anni
- COD. 02 attività didattica e laboratoriale, durata 1 ora e 30 minuti (Sezione Archeologica) 10-13 anni
- COD. 03 attività didattica e laboratoriale, durata 1 ora e 30 minuti (Sezione Storico-Art.) 6-10 anni
- COD. 04 attività didattica e laboratoriale, durata 1 ora e 30 minuti (Sezione Storico-Art.) 10-13 anni

DATI DELLA SCUOLA (da compilare integralmente)

SCUOLA _____

RECAPITI TELEFONICI _____

CLASSE _____ NUMERO STUDENTI (max 25) _____

NUMERO E NOMI ACCOMPAGNATORI / INSEGNANTE DI RIFERIMENTO _____

_____ cell. _____

GIORNO SCELTO (verrà confermata la disponibilità) _____

ORARIO (verrà confermata la disponibilità) h. 9.00 h. 11.00

NOTE (specificare eventuali necessità) _____

€ 3,00 a studente; ingresso gratuito per due accompagnatori ogni gruppo classe

€ 20,00 gruppo classe

IMPORTANTE!!! (si prega di accordare il consenso)

LIBERATORIA – POSSIBILITÀ DI RIPRESE FOTOGRAFICHE E/O VIDEO SI NO

(a cura della scuola raccogliere le singole liberatorie dei genitori)

Per **ogni gruppo classe** che voglia aderire alle attività didattiche del museo deve essere compilata la presente scheda, da inoltrare via email all'Ufficio Museo (museo@comune.rieti.it). Si richiede inoltre di far compilare ai genitori degli studenti una liberatoria per riprese foto e video, da effettuare durante le attività, che potranno essere utilizzate dal Museo Civico di Rieti per fini di carattere istituzionale quali divulgazione, documentazione, informazione, pubblicità ed elaborazioni statistiche inerenti le attività del museo stesso (D. Lgs. 196/2003). Con la seguente scheda di adesione ci si impegna a garantire la presenza per il giorno scelto, nel rispetto degli orari concordati, e al pagamento delle tariffe stabilite con Deliberazione Comunale.

Data _____

Firma del Dirigente Scolastico o del Referente
